

## Nutzungs- und Gestaltungskonzept „Altstadtgarten“

Lage	Stadt Ueckermünde
Auftraggeber	Stadt Ueckermünde
Aufgabe	Erarbeitung eines Freiraumkonzeptes für einen zukünftigen „Altstadtgarten“
Projektleiter	Dipl.-Ing. Beate Löffler, Dipl.-Ing. Nicolaus Fehmel
Leistungsphase(n)	1-2 (§ 15 HOAI)
Fläche	2,9 ha
Baukosten	ca. 250.000 Euro

Regionalplanung

Umweltplanung

Landschaftsarchitektur

Landschaftsökologie

Wasserbau

Immissionsschutz



Ziel ist es, eine südlich an die Altstadt angrenzende Niederungsfläche der Uecker als nutzbare Grünanlage für alle Altersgruppen zu etablieren. Der Altstadtgarten soll zioniert werden in:

- eine naturnahe Parkanlage mit extensivem Grünland,
- einen kleinen Aufenthaltsbereich sowie einen Naturgarten als Labyrinth
- einen intensiv nutzbaren Freizeitpark mit Skateranlage, einer Spielzone für Kleinkinder (Klettern, Hangeln, Rutschen) mit überdachtem Aufenthaltsbereich sowie einem Bereich für Schach, Boule und Boccia

Der den Altstadtgarten prägende Flussaußencharakter soll durch entsprechende Gehölzpflanzungen, d.h. Weiden, Erlen und Birken, verstärkt werden. Besonderes Augenmerk wird außerdem auf die Revitalisierung der Bäume entlang der wichtigen Wegeverbindung der Kastanienallee gelegt.

